

Hit Location Roll		
Legs	Arms	Head Body
-	01	01-16
-	02-03	17-20
-	04-05	21-27
-	06-07	28-49

Hit Location

B/S Blunt/Squeeze		
1+	7+	13+
E3	E4	K3
E2	E3	E5
E2	E3	E4
E2	E3	K3

E/T Edge/Bite/Claw		
5+	9+	13+
E1	E3	K3
E2	B1 E3	B1 E4
E1	E2	B1 E3
E2	B1 E3	B2 K4

P Point (Stab)		
5+	11+	16+
E1	E3	B1 K3
E3	B1 E4	B1 K4
E1	E3	B1 E5
E2	E4	B1 K3

F Fire/Frost		
1+	11+	18+
E1	E3	K3
E2	E4	E6
E2	E4	E5
E1	E3	K3

Energy Blast		
3+	11+	18+
E2	E4	B1 K4
E2	E5	B1 K5
E2	E5	B1 K4
E2	B1 E3	B2 K4

-	01	01-16	01-02
-	02-03	17-20	03-04
-	04-05	21-27	05-06
-	06-07	28-49	07-08

SKULL
EYE*
FACE
NECK

E3	E4	K3	B1 K5
E2	E3	E5	B1 K4
E2	E3	E4	B1 K4
E2	E3	K3	B2 K4

E1	E3	K3	B1 K4
E2	B1 E3	B1 E4	B2 K5
E1	E2	B1 E3	B2 K4
E2	B1 E3	B2 K4	B4 A4

E1	E3	B1 K3	B1 K4
E3	B1 E4	B1 K4	B2 K5
E1	E3	B1 E5	B1 K4
E2	E4	B1 K3	B3 K4

E1	E3	K3
E2	E4	E6
E2	E4	E5
E1	E3	K3

E2	E4	B1 K4
E2	E5	B1 K5
E2	E5	B1 K4
E2	B1 E3	B2 K4

-	08-24	50-75	09-18
-	25-36	76-83	19-26
-	37-42	84-85	27-30
01-02	43-72	86-90	31-34
03-04	72-92	91-94	35-36

SHOULDER*
UPP. ARM*
ELBOW*
FOREARM*
HAND*

E2	F3	F5	B1 E4
F3	F4	F6	B1 E3
F4	F5	E3	B1 E4
F3	F4	F6	B1 E3
F4	F5	E3	B1 E3

F1	F3	B1 E3	B2 K3
F2	F4	B1 E4	B1 A5
F3	F5 E2	B1 E4	B1 A5
F2	F4 E1	F6 E3	B1 A5
F3	F5 E1	F7 E3	B1 A6

F2	F3	F5 E2	B1 E3
F2	F3	F4 E2	B1 E3
F3	F5 E2	F6 E3	B1 E3
F2	F4 E1	F5 E2	B1 E3
F3	F5 E1	F6 E2	B1 E3

E1	E2	E3
F2 E2	F3 E3	E4
F2	F4 E3	B1 E4
F4	F6 E4	A4
F2	F4 E4	B1 A4
F3	F5 E4	B2 A4

F2 E2	F3 E3	E4
F2	F4 E3	B1 E4
F4	F6 E4	A4
F2	F4 E4	B1 A4
F3	F5 E4	B2 A4

05-06	93-97	95-97	37-52
07-16	98	98	53-70
17-32	99-00	99-00	71-86
32-39	-	-	87

THORAX
ABDOMEN
HIP*
GROIN

E2	E3	E4	B1 K4
E2	E3	B1 E4	B2 K3
S3 E1	S4 E2	S5 E3	B1 E4
S4 E3	S5 E4	E5	B1 E6

E2	E3	E4	B1 K3
E2	B1 E3	B2 E4	B3 E5
S2 E1	S3 E2	S4 E4	B1 E5
S4 E3	S5 E4	S6 E5	B2 A5

E2	E3	B1 K3	B1 K4
E2	B1 E3	B2 E5	B3 K3
S2	S3 E2	S3 E3	B1 E4
S4 E3	S5 E4	S6 E5	B1 E6

E3	E4	K4
E3	E4	E6
S2 E3	S3 E4	B1 E5
S4 E3	S5 E5	B1 E6

E3	E4	B1 K5
E3	B1 E4	B2 K4
S2 E3	S3 E4	B1 E5
S4 E3	S5 E5	B1 E6

40-64	-	-	88-96
65-77	-	-	97-98
78-93	-	-	99-00
94-00	-	-	-

THIGH*
KNEE*
CALF*
FOOT*

S3	S4	S6	B2 E3
S4	S6	E3	B2 E4
S3	S4	S6	B1 E3
S4	S5	E3	B1 E4

S2	S3 E2	B1 E4	B2 A4
S3 E2	S4 E3	B1 E5	B2 A5
S2	S3 E2	S5 E4	B1 A5
S2	S4 E2	S5 E4	B1 A5

S2	S3	S4 E3	B1 E4
S3	S4	E4	B1 E4
S3	S4	S5 E3	B1 E4
S2	S3	S4 E3	B1 E3

E2	E3	E4
E1	E2	E3
E2	E3	E4
E1	E2	E3

S3 E2	S4 E3	B1 E4
E2	E3	E5 A4
E2	E3	E4
E1	E2	E3 A5

Jaw/Chin	01-20
Cheek*	21-66
Nose	67-78
Ear*	79-90
Mouth	91-00

* Odd # = Left side
Even # = Right side

Weapon Blocking
3D6 vs weapon quality

1d4 Fingers	01-40
Thumb	41-55
Palm	56-70
Knuckles	71-90
Wrist	91-00

Shield Blocking
Max shield skill for the def roll is 96.

TYPE	B	E	P	F	S	T
Leather	2	3	2	3	1	3
Ring	2	4	2	3	2	3
Kurbul	3	4	3	3	4	4
Chain mail	3	5	4	5	2	4
Scale	4	5	3	5	4	4
Carapace	5	6	5	6	5	5
Grunder	5	7	5	6	5	6
Thailerian	9	11	9	7	6	10

Effects of injury
E = #D6 vs CON or faint 20-CON mds
F = #D6 vs AGL or fumble
S = #D6 vs AGI or stumble
K = #D6 vs CON or die
A = #D6 vs 1/10 of weight or amputate
B = Bloodloss per round. Die if CONx5
Knockback=15+ hits to hit loc.3D6 vs STR
TA = When stumble, fumble or faint